# Magisches Quadrat

**Author:** ()

Schreiben Sie zunächst jeweils eine Funktion (schlussendlich insgesamt 3 Funktionen), an die man eine zweidimensionale Liste als Argument übergeben kann und die prüfen ob die Zahlen in der Zeile, Spalte oder Diagonalen des Quadrats jeweils die gleiche Summe liefern.

Schreiben Sie eine weitere Funkton und nutzen Sie die drei Funktionen um zu prüfen, ob Zeilen, Spalten und Diagonalen ebenfalls in der Summe übereinstimmen. Wenn die Summen gleich sind, soll der Rückgabewert dieser Funktion True sein, sonst False.

Schreiben Sie anschließend ein Programm, das für je ein 3x3 und ein 4x4 Beispiel prüft, ob es ein magisches Quadrat ist.