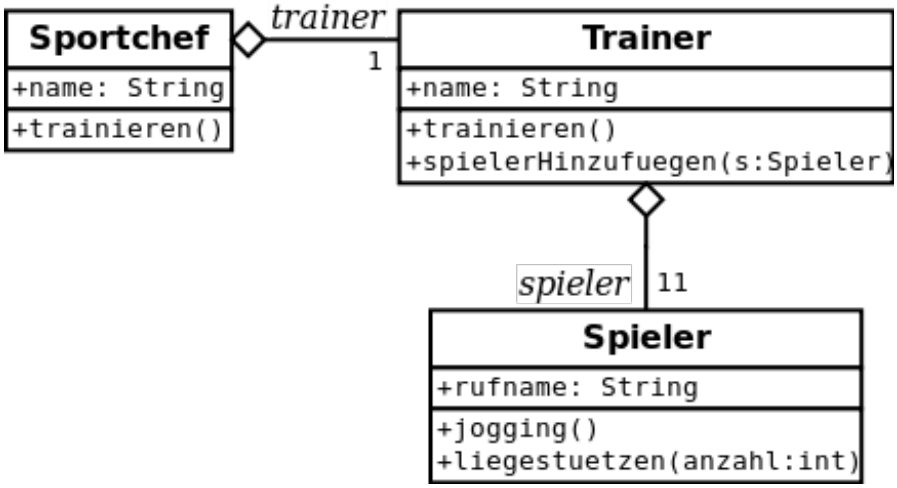
Der Sportchef delegiert

Author: Philipp G. Freimann (BBW (Berufsbildungsschule Winterthur) https://www.bbw.ch)

Ein Sportchef will, dass seine Mannschaft in dieser Saison möglichst viele Spiele gewinnt. Sein Club ist so aufgebaut, wie durch untenstehende Grafik angedeutet. Er selbst trainiert natürlich nicht, sondern delegiert diese vielversprechende Aufgabe seinem Trainer. Dieser wiederum lässt dazu jeden Spieler *joggen* und 20 Liegestützen ausführen.

Erzeugen Sie in einem Hauptprogramm die dreizehn geforderten Personen und verknüpfen Sie diese, sodass obige Delegationen möglich werden.

Zuletzt lassen Sie den Sportchef *trainieren*, indem Sie seine trainieren()-Methode aufrufen. Wenn die Programmschleife richtig implementiert ist, so werden nun alle elf Spieler ihre Sportübungen tätigen; dazu reicht pro Spieler eine einfache Ausgabe (z. B. auf der Konsole), dass seine Arbeit erledigt sei.



Zusatzaufgabe: Diskutieren Sie das Klassendiagramm, erweitern Sie es wo nötig und implementieren Sie Ihre Lösung.