

### Ganze Zufallszahlen

Die meisten Programmiersprachen kennen einen Zufallszahlengenerator, der eine (pseudo-)zufällige Zahl zwischen 0.0 (inklusive) und 1.0 (exklusive) erzeugt.

Schreiben Sie eine Funktion, die eine solche gleichverteilte Zufallszahl in eine ganze Zufallszahl von min bis max umwandelt:  
zufall(nullEinsVerteilt: double, min: integer, max: integer): integer

**Author:** Philipp G. Freimann  
(BBW  
(Berufsbildungsschule  
Winterthur)  
<https://www bbw.ch>)