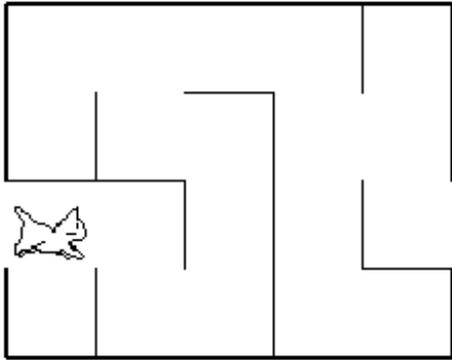


Neko im Labyrinth [Java]



Author: Michael Weiss ()

Neko sucht den Ausgang des Labyrinths. Helfen Sie ihm dabei, den Weg sicher zu finden.

Öffnen Sie Ihre Java-Entwicklungsumgebung und importieren Sie die Datei [Labyrinth.jar](#) (in BlueJ: "Projekt? Fremdprojekt öffnen..."). Im Paket *aufgabe* finden Sie die Datei *NekoRennt.java*, innerhalb der Sie die Lösung programmieren sollen.

Werfen Sie aber zuvor einen Blick auf die Online-Dokumentation der Klasse *Labyrinth*. Sie finden diese via die Datei *index.html* im Unterordner *doc* des Projektordners, der beim Öffnen von *Labyrinth.jar* erzeugt wurde. Unter BlueJ können Sie auch einfach den Menüpunkt "Werkzeuge? Dokumentation erzeugen" auswählen (**Achtung:** danach die Dokumentation keinesfalls neu erzeugen, sondern nur lesen!).

Die Klasse *Labyrinth* stellt Ihnen diverse Funktionen zur Verfügung, mit denen Sie Neko den Weg durch das Labyrinth weisen können. Suchen Sie nach einer Lösung

ohne Verwendung der Methoden `absDirectionIsFree(int dir)` und `nekoMoveAbs(int direction)`

ohne Verwendung der Methoden `nekoForward()`, `nekoTurnLeft()`, `nekoTurnRight()` und `relDirectionIsFree(int dir)`.