Poker verteilen

Author: Philipp G. Freimann (BBW (Berufsbildungsschule Winterthur) https://www.bbw.ch)

Schreiben Sie ein Programm, das vier Spielerinnen je fünf Pokerkarten verteilt.

Dabei ist ein Array zunächst mit den Zahlen 1 bis 55 zu füllen. Am einfachsten verwenden Sie dazu die Indizes 1 bis 55. 1-13 entspricht den Herz-Karten, 14-26 sind die Pik-Karten, danach folgen 13 Karo- und zuletzt die Kreuz-Karten. Die Nummern 53, 54 und 55 sind die drei Joker-Karten. Die erste bis und mit die zehnte Karte pro Farbe sind jeweils die Zahl-Karten, die elfte entspricht dem Jungen (J), die zwölfte der Queen (Q = Dame) und die dreizehnte. ist der König (K).

Mischen Sie den Array nach folgendem Algorithmus (D. Knuth: The Art of Computer Programming Vol. 2; ISBN 0-201-89684-2; Addison-Wesley; S. 145 Shuffling) und verteilen Sie die ersten 20 Karten reihum an vier Spielende.

Misch-Algorithmus:

```
mischenAbPos := 1
while(mischenAbPos < 55)
{
  zufallsPos   := zufällige Position aus den Zahlen [mischenAbPos bis 55]
  vertausche die Elemente "array[mischenAbPos]" mit "array[zufallsPos]"
  mischenAbPos := mischenAbPos + 1


}
```