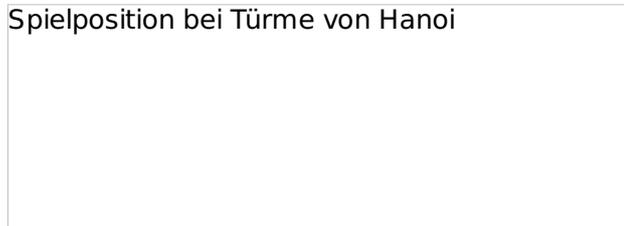


Türme von Hanoi

Dieses SpielDas Spiel der "Türme von Hanoi" wurde erstmals publiziert vom Mathematiker Édouard Lucas (1842 - 1891) besteht aus drei Stäben A, B und C, auf welche mehrere gelochte Scheiben gelegt werden. Alle Scheiben sind verschieden groß. Zu Beginn liegen alle Scheiben der Größe nach auf Stab A (kleinste Scheibe oben). Ziel des Spiels ist es, den kompletten Stapel von A nach C zu versetzen.

Author: Martin Guggisberg
(Universität Basel / PH
FHNW)

Spielposition bei Türme von Hanoi



Bei jedem Zug darf nur die oberste Scheibe eines beliebigen Stabes auf einen der beiden anderen Stäbe gelegt werden -- vorausgesetzt, dort liegt nicht schon eine kleinere Scheibe. Folglich sind zu jedem Zeitpunkt des Spiels die Scheiben auf jedem Stab der Größe nach geordnet.

Erstellen Sie ein Programm, welches die einzelnen Schritte zum Verschieben eines aus fünf Scheiben bestehenden Turmes von A nach C beschreibt.